



AMIK "BOEKITTINGGI"

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SURAT KETERANGAN PENDAMPING IJAZAH

Nomor: 1488-104048-SKPI-BKT-241016 *Diploma Supplement*

The purpose of the supplement is to provide a description of the nature, level, context and status of the studies that were pursued and successfully completed by the individual named on the original qualification to which this supplement is appended.

Tujuan dari SKPI ini adalah menjadi dokumen yang menyatakan capaian pembelajaran, penguasaan pengetahuan, dan sikap/moral pemegangnya.

1. Information Identifying The Holder of Diploma Supplement INFROMASI TENTANG IDENTITAS DIRI PEMEGANG SKPI

Full Name : TEGUH HAKAYANDA
Nama Lengkap

Student Identification Number: 1510404857035
Nomor Pokok Mahasiswa

Year of Admission : 2015
Tahun Masuk

Year of Completion : 2018
Tahun Lulus

Place & Date of Birth : PADANG, 30 JULI 1996
Tempat,tanggal Lahir

Diploma Number : 1488-104048-BKT-241016
Nomor Ijazah

Name of Qualification : Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom)
Gelar

2. Information Identifying The Awarding Institution INFORMASI TENTANG IDENTITAS PENYELENGGARA PROGRAM

Awarding Institution Licence : 245/D/O/2001
Nomor Keputusan Pendirian Perguruan Tinggi

Major : Management Informatics
Nama Program Studi : Manajemen Informatika

Type & Level of Education : Vocational & Diploma III
Jenis & Jenjang Pendidikan : Vokasi & Diploma 3

Level of Qualification in the National Qualification Framework : 5
Jenjang Kualifikasi Sesuai KKNI

Entry Requirement : Graduate from high school or similar level of education
Persyaratan Penerimaan : Lulus SMA atau yang sederajat

Language of Instruction : Indonesian
Bahasa Pengantar Kuliah : Indonesia

Valuation System : Grading scheme
Sistem Penilaian : Skala 1-4; A=4, B=3, C=2, D=1

Regular Length of Study : 3 years / 6 semester
Sistem Penilaian : 3 tahun / 6 semester

Access to Further Study : Diploma IV and Bachelor degree
Jenis & Program Pendidikan Tinggi Lanjutan

Bukittinggi, 07 November 2016
Direktur AMIK "Boekittinggi"

Ahmad Fauzy, S.kom., M.Kom

NIDN :

A. Learning Outcome

- 3A1. Able to identify problem of information system activity in a business environment by means of direct observation in the field, personal discussions with the environment, collect data, and create a model to indicate some problem in the framework of the development process.
- 3A2. Able to build an integrated electronic database and application module program using an object -oriented programming language with reference to users oriented to support the automation of engineering and information systems activities to become more flexible , reliable , interactive , and fast.
- 3A3. Able to utilize a computer software and empower the entertainment aspect with the exempling, analyze, adapting, reverse an existing applications and integrate it with the ideas , imagination , and creativity.
- 3A4. Able to build a computer -based decision support system (DSS) by applying a rule -based methods, fuzzy , statistical concepts, and genetics methods to produce a reliable and accurate DSS that reduce the influence of subjectivity aspect for managers and authority, who are competent in decision-making.
- 3A5. Able to empower an internet global network to improve the performance of enterprise information systems, organizations and private interests with regard to electronic communication ethics, rules of the Indonesian government, science graphics, and integrate multiple software that becomes an informative, easy to operate, attractive, and accessible product.
- 3A6. Able to work in groups and prepare a written report has been completed with the attitude of cooperation, always take the initiative, maintain to remain strong, independent, passionate, honest, and religion, that resulting a satisfactory achievement results of a group work.
- 3A7. Competent in the implementation of the theoretical concepts of analysis and design in order to develop the existing information systems.
- 3A8. Competent in the principles and logical outlines techniques of structured algorithms and able to conversion it as a basic for a programming language to build an application program

A. Capaian Pembelajaran

- 3A1. Mampu mengidentifikasi adanya kelemahan atau masalah pada sebuah kegiatan sistem informasi (SI) di sebuah lingkungan bisnis dengan melakukan peninjauan langsung ke lapangan, berdiskusi dengan personal dilingkungan tersebut, mengumpulkan data, kemudian membuat model untuk memudahkan proses pengembangan
- 3A2. Mampu membangun sebuah database elektronik terpadu dan modul program aplikasi menggunakan bahasa pemrograman berorientasi obyek dengan merujuk pada selera pengguna untuk mendukung rekayasa dan otomatisasi kegiatan SI sehingga menjadi lebih fleksibel, handal, interaktif, dan cepat
- 3A3. Mampu memanfaatkan perangkat lunak dan memberdayakan computer pada aspek hiburan dengan mencontoh, menganalisis, mengadaptasi, merekayasa, aplikasi yang telah ada serta mengintegrasikannya dengan hasil pemikiran, imajinasi, dan kreatifitas yang dimiliki
- 3A4. Mampu membangun sistem penunjang keputusan (SPK) berbasis computer dengan menerapkan metode rule base, fuzzy, konsep statistika, dan genetika sehingga menghasilkan produk SPK yang handal dan akurat untuk mengurangi pengaruh aspek subyektifitas bagi para manager dan para pejabat yang berkompeten didalam pengambilan keputusan
- 3A5. Mampu memberdayakan jaringan global Internet untuk meningkatkan kinerja SI perusahaan atau organisasi maupun untuk kepentingan pribadi dengan memperhatikan etika komunikasi elektronik, aturan pemerintah RI, ilmu grafika, serta mengintegrasikan beberapa perangkat lunak sehingga menjadi produk yang informative, mudah dioperasikan, menarik, dan mudah diakses
- 3A6. Mampu bekerja secara berkelompok dan menyusun laporan tertulis yang terlaksana karena sikap kerjasama, selalu berinisiatif, mempertahankan untuk tetap tangguh, mandiri, antusias, dan jujur serta religi sehingga menghasilkan pencapaian hasil kerja kelompok yang memuaskan
- 3A7. Menguasai konsep teoritis pelaksanaan kegiatan analisis dan perancangan dalam rangka mengembangkan SI yang ada
- 3A8. Menguasai prinsip dan teknik menguraikan algoritma yang terstruktur dan logis serta konversi kedalam bahasa pemrograman sebagai dasar membangun program aplikasi

3A9. Competent in the knowledge of object-oriented programming language to build a reliable application modules program.

3A10. Competent in the techniques of data communication networks in order to improve the performance of the company or organization's information system.

3A11. Competent in the knowledge of Internet global network to build an interactive and informative website.

3A12. Competent in the knowledge of graphics software packaged for use in integrated in order to build an applications for entertainment.

3A9. Menguasai pengetahuan tentang bahasa pemrograman berorientasi obyek untuk membangun modul program aplikasi yang handal

3A10. Menguasai teknik jaringan dan komunikasi data dalam rangka meningkatkan kinerja SI perusahaan atau organisasi

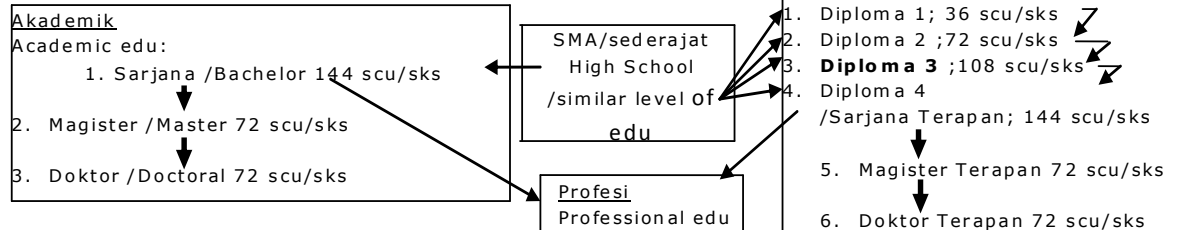
3A11. Menguasai pengetahuan jaringan global Internet sebagai dasar membangun situs interaktif dan informative

3A12. Menguasai pengetahuan tentang perangkat lunak grafis terpaket untuk digunakan secara terintegrasi dalam rangka membangun aplikasi untuk hiburan

B. Activities, Achievements and Awards /Aktifitas, Prestasi, dan Penghargaan

- 3B1. Internship: PT. Bank Tabungan Negara Bukittinggi (2017)
Magang
- 3B2. Spesification of The Final Project: Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada CV. Rahmat Danau Menggunakan Spesifikasi Tugas Akhir Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek
- 3B3. Organizational Experience: Staff Kementrian Seni dan Budaya (Periode 2016 - 2017).
Pengalaman Berorganisasi
- 3B4. Honors and Awards: 1. Juara 1 Lomba Design Web pada Event Balairung Amik - Aktan Boekittinggi (2017)
Penghargaan dan Pemenang Kejuaraan 2. Sertifikasi BNSP dengan status Berkompeten dibidang "Junior Programmer" (2017)

C. Indonesian Higher Education System
Sistem pendidikan tinggi di Indonesia



Bukittinggi, 07 November 2018
Ketua Program Studi MI

Efmi Maiyana, S.Kom, M.Kom
NIDN. 1030057801