



AMIK "BOEKITTINGGI"

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SURAT KETERANGAN PENDAMPING IJAZAH

Nomor: 1488-104048-SKPI-BKT-241016 *Diploma Supplement*

The purpose of the supplement is to provide a description of the nature, level, context and status of the studies that were pursued and successfully completed by the individual named on the original qualification to which this supplement is appended.

Tujuan dari SKPI ini adalah menjadi dokumen yang menyatakan capaian pembelajaran, penguasaan pengetahuan, dan sikap/moral pemegangnya.

1. Information Identifying The Holder of Diploma Supplement INFROMASI TENTANG IDENTITAS DIRI PEMEGANG SKPI

Full Name : DEWI JUM'ATUL HUSNA
Nama Lengkap

Student Identification Number: 1510404857042
Nomor Pokok Mahasiswa

Year of Admission : 2015
Tahun Masuk

Year of Completion : 2018
Tahun Lulus

Place & Date of Birth : BUKITTINGGI, 2 AGUSTUS 1996
Tempat,tanggal Lahir

Diploma Number :
Nomor Ijazah

Name of Qualification : Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom)
Gelar

2. Information Identifying The Awarding Institution INFORMASI TENTANG IDENTITAS PENYELENGGARA PROGRAM

Awarding Institution Licence : 245/D/O/2001
Nomor Keputusan Pendirian Perguruan Tinggi

Major : Management Informatics
Nama Program Studi : Manajemen Informatika

Type & Level of Education : Vocational & Diploma III
Jenis & Jenjang Pendidikan : Vokasi & Diploma 3

Level of Qualification in the National Qualification Framework : 5
Jenjang Kualifikasi Sesuai KKNI

Entry Requirement : Graduate from high school or similar level of education
Persyaratan Penerimaan : Lulus SMA atau yang sederajat

Language of Instruction : Indonesian
Bahasa Pengantar Kuliah : Indonesia

Valuation System : Grading scheme
Sistem Penilaian : Skala 1-4; A=4, B=3, C=2, D=1

Regular Length of Study : 3 years / 6 semester
Sistem Penilaian : 3 tahun / 6 semester

Access to Further Study : Diploma IV and Bachelor degree
Jenis & Program Pendidikan Tinggi Lanjutan

Bukittinggi, Agustus 2018
Direktur AMIK "Boekittinggi"

Ahmad Fauzy, S. Kom., M. Kom.

A. Learning Outcome

- 3A1. Able to identify problem of information system activity in a business environment by means of direct observation in the field, personal discussions with the environment, collect data, and create a model to indicate some problem in the framework of the development process.
- 3A2. Able to build an integrated electronic database and application module program using an object -oriented programming language with reference to users oriented to support the automation of engineering and information systems activities to become more flexible , reliable , interactive , and fast.
- 3A3. Able to utilize a computer software and empower the entertainment aspect with the exempling, analyze, adapting, reverse an existing applications and integrate it with the ideas , imagination , and creativity.
- 3A4. Able to build a computer -based decision support system (DSS) by applying a rule -based methods, fuzzy , statistical concepts, and genetics methods to produce a reliable and accurate DSS that reduce the influence of subjectivity aspect for managers and authority, who are competent in decision-making.
- 3A5. Able to empower an internet global network to improve the performance of enterprise information systems, organizations and private interests with regard to electronic communication ethics, rules of the Indonesian government, science graphics, and integrate multiple software that becomes an informative, easy to operate, attractive, and accessible product.
- 3A6. Able to work in groups and prepare a written report has been completed with the attitude of cooperation, always take the initiative, maintain to remain strong, independent, passionate, honest, and religion, that resulting a satisfactory achievement results of a group work.
- 3A7. Competent in the implementation of the theoretical concepts of analysis and design in order to develop the existing information systems.
- 3A8. Competent in the principles and logical outlines techniques of structured algorithms and able to conversion it as a basic for a programming language to build an application program

A. Capaian Pembelajaran

- 3A1. Mampu mengidentifikasi adanya kelemahan atau masalah pada sebuah kegiatan sistem informasi (SI) di sebuah lingkungan bisnis dengan melakukan peninjauan langsung ke lapangan, berdiskusi dengan personal dilingkungan tersebut, mengumpulkan data, kemudian membuat model untuk memudahkan proses pengembangan
- 3A2. Mampu membangun sebuah database elektronik terpadu dan modul program aplikasi menggunakan bahasa pemrograman berorientasi obyek dengan merujuk pada selera pengguna untuk mendukung rekayasa dan otomatisasi kegiatan SI sehingga menjadi lebih fleksibel, handal, interaktif, dan cepat
- 3A3. Mampu memanfaatkan perangkat lunak dan memberdayakan computer pada aspek hiburan dengan mencontoh, menganalisis, mengadaptasi, merekayasa, aplikasi yang telah ada serta mengintegrasikannya dengan hasil pemikiran, imajinasi, dan kreatifitas yang dimiliki
- 3A4. Mampu membangun sistem penunjang keputusan (SPK) berbasis computer dengan menerapkan metode rule base, fuzzy, konsep statistika, dan genetika sehingga menghasilkan produk SPK yang handal dan akurat untuk mengurangi pengaruh aspek subyektifitas bagi para manager dan para pejabat yang berkompeten didalam pengambilan keputusan
- 3A5. Mampu memberdayakan jaringan global Internet untuk meningkatkan kinerja SI perusahaan atau organisasi maupun untuk kepentingan pribadi dengan memperhatikan etika komunikasi elektronik, aturan pemerintah RI, ilmu grafika, serta mengintegrasikan beberapa perangkat lunak sehingga menjadi produk yang informative, mudah dioperasikan, menarik, dan mudah diakses
- 3A6. Mampu bekerja secara berkelompok dan menyusun laporan tertulis yang terlaksana karena sikap kerjasama, selalu berinisiatif, mempertahankan untuk tetap tangguh, mandiri, antusias, dan jujur serta religi sehingga menghasilkan pencapaian hasil kerja kelompok yang memuaskan
- 3A7. Menguasai konsep teoritis pelaksanaan kegiatan analisis dan perancangan dalam rangka mengembangkan SI yang ada
- 3A8. Menguasai prinsip dan teknik menguraikan algoritma yang terstruktur dan logis serta konversi kedalam bahasa pemrograman sebagai dasar membangun program aplikasi

3A9. Competent in the knowledge of object-oriented programming language to build a reliable application modules program.

3A10. Competent in the techniques of data communication networks in order to improve the performance of the company or organization's information system.

3A11. Competent in the knowledge of Internet global network to build an interactive and informative website.

3A12. Competent in the knowledge of graphics software packaged for use in integrated in order to build an applications for entertainment.

3A9. Menguasai pengetahuan tentang bahasa pemrograman berorientasi obyek untuk membangun modul program aplikasi yang handal

3A10. Menguasai teknik jaringan dan komunikasi data dalam rangka meningkatkan kinerja SI perusahaan atau organisasi

3A11. Menguasai pengetahuan jaringan global Internet sebagai dasar membangun situs interaktif dan informative

3A12. Menguasai pengetahuan tentang perangkat lunak grafis terpaket untuk digunakan secara terintegrasi dalam rangka membangun aplikasi untuk hiburan

B. Activities, Achievements and Awards /Aktifitas, Prestasi, dan Penghargaan

3B1. Internship : *The BPR Rangkiang Aur Internship during internship :*

1. *print a passbook*
2. *print a savings sample*
3. *journaling*
4. *Post to the Funding's Book*
5. *sortir money and calculate customers savings money*
6. *fill in the deposit slip*

Magang : BPR Rangkiang Aur

Kegiatan Selama Magang :

1. Mencetak Buku Tabungan
2. Print Sampel Tabungan
3. Menjurnal
4. Posting ke Buku Funding
5. Sortir dan Hitung Uang Tabungan Nasabah
6. Mengisi Slip Setoran

3B2. Spessification of The Final Project : Design of Information Systems Ordering Souvenir and Slippers on the Asli Sandal Store Use Programming Language Object Oriented

Spesifikasi Tugas Akhir Perancangan Sistem Informasi Pengorderan Souvenir dan Sandal pada toko Asli Sandal Menggunakan Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek

3B3. Organizational Experience : *1. PKKMB Committe 2017 as Secretary*
2. Secretary of Student Executive Board 2016-2017
3. Student Election Commission 2016-2017

Pengalaman Berorganisasi *1. Panitia PKKMB 2017 sebagai Sekretaris*
2. Sekretaris Badan Eksekutif Mahasiswa 2016-2017
3. Panitia Komisi Pemilihan Umum - Mahasiswa 2016-2017

3B4. *Honors and Awards*

- : 1. Certificate of Competence Exam
2. Certificate of Competence with qualification JUNIOR PROGRAMMER on behalf of BNSP, ICT Professional Certification Body
3. Certificate has followed the Indonesian National Work Competency Standard Certification for the Younger Generation by KEMKOMINFO and LSP Telematika
4. Certificate as general secretary of PKKMB AMIK "Boekittinggi" and AKTAN "Boekittinggi"
5. Certificate as general secretary of Student Eksecutive Board AMIK "Boekittinggi" 2016 - 2017
6. Certificate as general secretary of AMIK Information Students Competition

Penghargaan dan Pemenang Kejuaraan 1. Sertifikat ujian kompetensi

2. Sertifikat Kompetensi dengan Kualifikasi JUNIOR PROGRAMMER Atas Nama BNSP (Badan Nasional Sertifikasi Profesi), Lembaga Sertifikasi Profesi Telematika
3. Sertifikat Telah Mengikuti Sertifikasi Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) Bagi Angkatan Muda oleh KEMKOMINFO dan LSP Telematika
4. Sertifikat sebagai Sekretaris Umum PKKMB AMIK "Boekittinggi" dan AKTAN "Boekittinggi"
5. Sertifikat sebagai Sekretaris BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa) AMIK "Boekittinggi" 2016-2017
6. Sertifikat sebagai Sekretaris Lomba Pemrograman dan Desain Grafis se-AMIK "Boekittinggi"

C. *Indonesian Higher Education System*

Sistem pendidikan tinggi di Indonesia

Akademik

Academic edu:

1. Sarjana /Bachelor 144 scu/sks
2. Magister /Master 72 scu/sks
3. Doktor /Doctoral 72 scu/sks

SMA/ sederajat
High School
/similar level of
edu

Profesi
Professional edu

Vokasi

Vocational edu:

1. Diploma 1; 36 scu/sks
2. Diploma 2 ;72 scu/sks
3. **Diploma 3** ;108 scu/sks
4. Diploma 4 /Sarjana Terapan; 144 scu/sks
5. Magister Terapan 72 scu/sks
6. Doktor Terapan 72 scu/sks

Bukittinggi, Agustus 2018
Ketua Program Studi MI

Efmi Maiyana, S. Kom., M. Kom.
NIDN. 1030057801